

Electronic Sports League

ESL PRO SERIES SEASON 15

PRESSEMAPPE



Sponsors



INHALTSVERZEICHNIS



3		EINLEITUNGSTEXT
4-5		ZEITPLAN
6-7		DIE FINALISTEN
8-12		DIE COUNTER-STRIKE FINALISTEN
13-17		DIE COUNTER-STRIKE: SOURCE FINALISTEN
18-20		DIE WARCRAFT 3 FINALISTEN
21-25		DIE FIFA 09 FINALISTEN
26-27		DIE DAWN OF WAR 2 FINALISTEN
28		DAS RAHMENPROGRAMM
29		SPIELBESCHREIBUNGEN
30		ZAHLEN UND FAKTEN ESL
31-34		UNSERE PARTNER
35		IMPRESSUM

WILLKOMMEN AUF DEN 15. ESL PRO SERIES FINALS

EINLEITUNGSTEXT

Nach 15 Spieltagen lösten die 64 erfolgreichsten Spieler der ESL Pro Series, der Bundesliga der Computerspieler, das Ticket zu den Finalspielen. Es winkt die deutsche Meisterschaft im elektronischen Sport (eSport) und ein saftiges Gesamtpreisgeld von 130.000 Euro. Counter-Strike, FIFA 09, Warcraft 3, Counter-Strike: Source und Dawn of War 2 heißen die Disziplinen. In der Kölner Expo XXI sorgen professionelle eSport-Moderatoren für eine fantastische Atmosphäre bei den erwarteten 5.000 Zuschauern. Wer es am 12. und 13. Dezember nicht nach Köln schafft, erlebt alle Matches der Finals live und kostenlos auf dem IPTV-Sender ESL TV. In der Free-Gaming-Area warten mit Need for Speed: SHIFT, Operation Flashpoint: Dragon Rising und Dawn of War 2 echte Leckerbissen auf die Besucher. Alternativ gönnt Ihr Euch einfach eine gemütliche Runde FIFA 10 in der ESL Chill ´n´ Play-Lounge.

Deutscher eSport der Spitzenklasse ist garantiert. Klangvolle Namen wie mou-sesports, Team Alternate, n!faculty, Daniel "ixi" Spenst und Marc "yAwS" Förster garantieren eSport auf höchstem Niveau. Die

Spieler messen sich live auf der Bühne vor tausenden frenetischen Fans. Die Kommentatoren machen jedes Spiel zu einem absoluten Highlight.

Das Rahmenprogramm rundet das eSport-Event der Spitzenklasse ab. Alle Profis posieren vor der ESL-Wand für Fotografen und geben ihren Fans Autogramme. Die Free-Gaming-Area entführt den Besucher in unterschiedlichste Szenarien. Ob auf der Rennstrecke bei Need for Speed: SHIFT, im Bootcamp mit Operation Flashpoint: Dragon Rising oder in der Wüste bei Dawn of War 2. Spannende Turniere und zahlreiche Preise warten auf alle Besucher. Zudem wird die neuste Beta-Version von Starcraft 2 spielbar sein.

Bei Counter-Strike alles im Blick haben? Mit dem jDome kein Problem. Auf einer gewölbten Leinwand spielt der Gamer den Taktik-Shooter wie nie zuvor. In der Free-Gaming-Area wird es die Möglichkeit geben, dieses einmalige Spielgefühl selber zu erleben.

Auf der Bühne heizt die Band typ:t.u.r.b.o am Sonntag den Zuschauern mit Elektro- und Pop-Music ein und zahlreiche Raffles und Gewinnspiele sorgen für beste Stimmung zwischen den Topspielen der ESL Pro Series Finals 15.

SAMSTAG/SATURDAY

(open for public 12:45 - 24:00)

ZEITPLAN

Time	Bühne	Pro Gaming Area	Time	
12:45			12:45	
13:00			13:00	
13:15	CS SEMI-FINAL 1 ATN - LAMDA	FIFA SEMI-FINAL 1	13:15	
13:30			13:30	
13:45		WC3 SEMI-FINAL 1 REIGN - S.O.K.O.L.	13:45	
14:00			14:00	
14:15			14:15	
14:30			14:30	
14:45			14:45	
15:00			15:00	
15:15	FIFA SEMI-FINAL 2	15:15		
15:30		15:30		
15:45	RAFFLE		15:45	
16:00	CS:S SEMI-FINAL 1 ATN - MTW		16:00	
16:15			16:15	
16:30		FIFA GAME FOR 3RD	DOW2 FINAL	16:30
16:45				16:45
17:00		17:00		
17:15		17:15		
17:30			17:30	
17:45			17:45	
18:00	WINNERS' CEREMONY DOW2		18:00	
18:15	EPS AWARDS		18:15	
18:30			18:30	
18:45	FIFA FINAL		18:45	
19:00			19:00	
19:15			19:15	
19:30	WC3 SEMI-FINAL 2 IXI - YAWS	CS:S SEMI-FINAL 2 HOORAI - TT	19:30	
19:45			19:45	
20:00			20:00	
20:15			20:15	
20:30			20:30	
20:45			20:45	
21:00			21:00	
21:15			21:15	
21:30		21:30		
21:45	CS SEMI-FINAL 2 MOUZ - N!	CS:S GAME FOR 3RD	21:45	
22:00			22:00	
22:15			22:15	
22:30			22:30	
22:45			22:45	
23:00			23:00	
23:15			23:15	
23:30			23:30	
23:45		23:45		

SONNTAG/SUNDAY

(open for public 11:30 - 18:00)

ZEITPLAN

Time	Bühne	Pro Gaming Area	Time		
11:30			11:30		
11:45			11:45		
12:00	CS:S FINAL	WC3 GAME FOR 3RD	12:00		
12:15			12:15		
12:30			12:30		
12:45			12:45		
13:00			13:00		
13:15			13:15		
13:30			13:30		
13:45			13:45		
14:00			RAFFLE MUSIC ACT		14:00
14:15					14:15
14:30	WC3 FINAL	CS GAME FOR 3RD	14:30		
14:45			14:45		
15:00			15:00		
15:15			15:15		
15:30			15:30		
15:45			15:45		
16:00	CS FINAL		16:00		
16:15		16:15			
16:30		16:30			
16:45		16:45			
17:00		17:00			
17:15		17:15			
17:30		17:30			
17:45		17:45			
18:00	18:00				

DIE FINALISTEN

Counter-Strike:

Team Alternate

mousesports

n!faculty

mystical Lambda

Counter-Strike: Source:

hoorai.Xilence

Team Alternate

mTw.Mindfactory

Team Thermaltake

Warcraft 3:

Daniel "ixi" Spent

Tobias "Reign" Muth

Heinrich "S.o.K.o.L" Rennert

Marc "yAwS" Förster

FIFA 09:

pod virtual gaming

mTw.Mindfactory

nGize.eSport

n!faculty

Dawn of War 2:

Thao „Thao“ Vu

Sebastian „iTcouLdbeWorsE“ Kleiner

DIE AKTUELLE TABELLE IN:

COUNTER STRIKE

Platz	Name	Punkte	Statistik
01	Team ALTERNATE	42	14-0-1
02	mousesports	34	11-1-3
03	n!faculty	33	11-0-4
04	mystical Lambda	32	10-2-3
05	hoorai.Xilence	31	10-1-4
06	TBH.MSI	28	9-1-5
07	You Don't Know Me	26	8-2-5
08	ESC ICYBOX	25	8-1-6
09	mTw	23	7-2-6
10	Team Hardware4u	22	7-1-7
11	Tera Mindfactory	16	5-1-9
12	Frankfurt 69ers	15	5-0-10
13	dangerous Regeneration	13	4-1-10
14	Alternative.AXLE3D	7	2-1-12
15	Bouncer4You.Gaming	6	2-0-13
16	SNOGARD Dragons	0	0-0-15

 Finalteilnehmer

 Relegationsteilnehmer

 Direktabsteiger

TEAMS COUNTER- STRIKE:

ALTERNATE

Die Lindener von Team Alternate sind dreifacher deutscher Meister. Der letzte Titel liegt aber bereits zwei Jahre zurück. Als Tabellenführer der laufenden Saison hat das Team um Captain Jan „moon“ Stolle beste Chancen, sich nach den Finalspielen den vierten Titel in die Vitrine stellen zu stellen.



AUFSTELLUNG

Captain:

Jan „moon“ Stolle (Gießen)

Spieler:

Manuel „approx“ Zeitz (Mainz)

Benjamin „paN“ von Mulert (Rheinberg)

Roman „Roman R.“ Reinhardt (Berlin)

Roman „roman“ Ausserdorfer (Ostfildern)

Ersatzspieler:

Peter „Chucky“ Schlosser (Gießen)

STATISTIK

Platz: 1

Punkte: 42

Siege: 14

Unentschieden: 0

Niederlagen: 1

MATCHUP

Mousesports: 11:16 (de_inferno)

n!faculty: 16:10 (de_nuke)

mystical Lambda: 16:13 (de_train)

MOUSESPO RTS

Team mousesports aus Berlin heißt der Rekordmeister der Bundesliga für Computerspieler. Acht Meistertitel stehen für den amtierenden deutschen Meister zu Buche. Trotz dreier Saisonniederlagen lautet das Ziel diese Saison dennoch Titelverteidigung. Seine Stärke zeigte das Team auf der gamescom, als man sich im Rahmen der Intel Extreme Masters Saison IV gegen die weltbesten Counter-Strike Teams durchsetzte.



AUFSTELLUNG

Captain:

Fatih „gob b“ Dayik (Raunheim)

Spieler:

Antonio „cyx“ Daniloski (Frankfurt am Main)

Manuel „Tixo“ Makohl (Berlin)

Navid „Kapio“ Navadi (Berlin)

Christian „Blizzard“ Chmiel (Berlin)

Ersatzspieler:

Christopher „cash“ Stehen (Hamburg)

Jonas „Johnny R.“ Bollack (Berlin)

STATISTIK

Platz: 2

Punkte: 34

Siege: 11

Unentschieden: 1

Niederlagen: 3

MATCHUP

Alternate: 16:11 (de_inferno)

n!faculty: 16:08 (de_dust2)

mystical Lambda: 16:07 (de_train)

N!FACULTY

Der Kölner Lokalmatador n!faculty qualifizierte sich in den vergangenen drei Spielzeiten jedes Mal für die Finalsplele. Dennoch reichte es bislang nicht für einen Titelgewinn. Das möchte Captain Christoph „chrizzo“ Krämer mit seinem Team ändern. Die Kölner spielten in der laufenden Saison konstant, verloren aber gegen alle drei Finalgegner.



AUFSTELLUNG

Captain:

Christoph „chrizzo“ Krämer (Rösrath)

Spieler:

Jérôme „shiddy“ Tóth (Bad Homburg)

Max „Odie“ Knappe (Hamburg)

Bastian „b4d“ Gaffron (Heppenheim)

Franz „gore“ Burghardt (Wien)

Ersatzspieler:

Mac-Clean „macman“ Tóth (Bad Homburg)

STATISTIK

Platz: 3

Punkte: 33

Siege: 11

Unentschieden: 0

Niederlagen: 4

MATCHUP

Alternate: 10:16 (de_nuke)

mousesports: 08:16 (de_dust2)

mystical Lambda: 13:16 (de_dust2)

MYSTICAL LAMBDA

Die Münchener von mystical Lambda sind die Senkrechtstarter der ESL Pro Series. Vergangene Saison verpasste das Team als Tabellenfünfter nur knapp die Finalteilnahme. Diese Spielzeit schaffte das Team den Sprung unter die Top 4. Herausragender Spieler des Teams ist der nächste Saison für Team Alternate auflaufende Direnc „seraph“ Öz.



AUFSTELLUNG

Captain:

Vinh „ninja“ Bui Thanh (München)

Spieler:

Christian „ChRRRRp“ Porten (Wolfsburg)

Philipp „PHILIPP“ Reitzmann (Frankfurt am Main)

Direnc „seraph“ Öz (Münster)

Filip „RSK68“ Filipowski (Mannheim)

Ersatzspieler:

Dominic „Roark“ Cucic (Ober-Ramstadt)

STATISTIK

Platz: 4

Punkte: 32

Siege: 10

Unentschieden: 2

Niederlagen: 3

MATCHUP

Alternate: 13:16 (de_train)

mousesports: 07:16 (de_train)

n!faculty: 16:13 (de_dust2)

DIE AKTUELLE TABELLE IN:



Platz	Name	Punkte	Statistik
1	hoorai.Xilence	33	11-0-2
2	Team ALTERNATE	33	11-0-2
3	mTw.Mindfactory	33	11-0-2
4	Team Thermaltake	31	10-1-2
5	Team GAMED.DE	23	7-2-4
6	KC-Gaming	21	7-0-6
7	ESC ICYBOX	19	6-1-6
8	SNOGARD Dragons	16	5-1-7
9	Bomk	15	5-0-8
10	Competo-ZYKON systems	13	4-1-8
11	diamondZ e.V.	10	3-1-9
12	You Don't Know Me	10	3-1-9
13	Tera-Gaming	6	2-0-11
14	Team SPEEDLINK	6	2-0-11
15	Nürnberg Panthers		
16	LADDERSTARS		



Finalteilnehmer



Relegationsteilnehmer



Direktabsteiger

TEAMS COUNTER- STRIKE: SOURCE:

HOORAI.XILENCE

Die Bremer aus dem Hause hoorai.Xilence beendeten die laufende Saison als Tabellenerster. Einen Titel besitzt hoorai noch nicht. In den vergangenen Spielzeiten qualifizierte man sich aber stets für die Finals. Als amtierender Vizemeister soll auf diesen Finals erstmals die deutsche Meisterschaft gelingen.



AUFSTELLUNG

Captain:

Nico „sYrox“ Strott (Dietzenbach)

Spieler:

Christoph „disruptor“ Dölger (Oldenburg)

Stefan „Head“ Heckel (Fürth)

Christian „Rak“ Hermenau-Puhlvers (Weinheim)

Eduard „xiu“ Pflüger (Geseke)

Ersatzspieler:

Andreas „nlp“ Teuschel (Büttelborn)

STATISTIK

Platz: 1

Punkte: 33

Siege: 11

Unentschieden: 0

Niederlagen: 2

MATCHUP

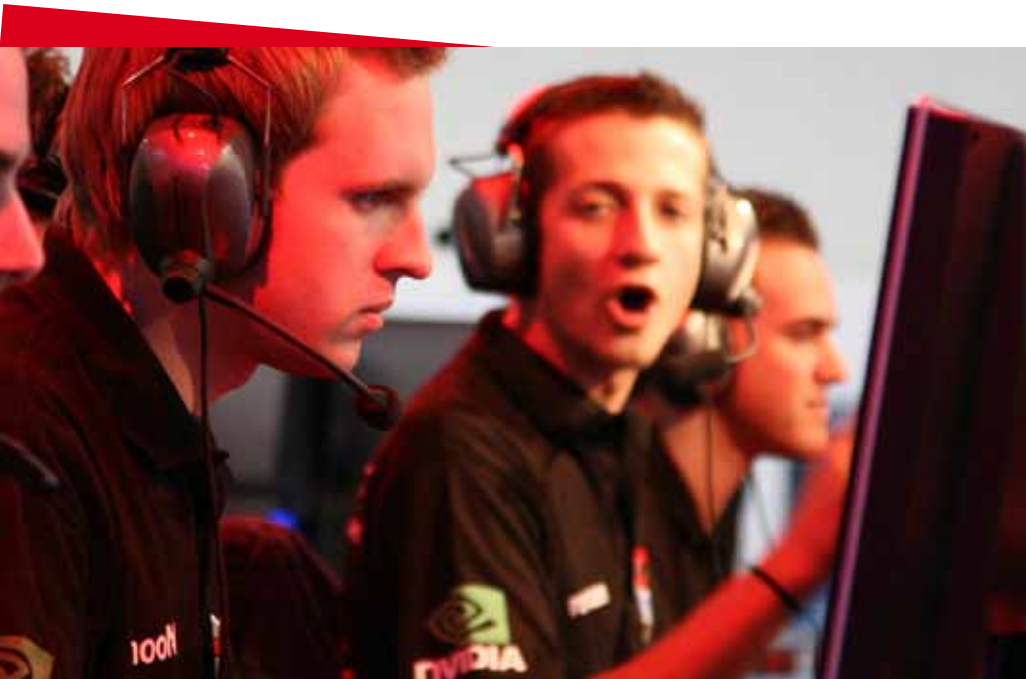
Alternate: 16:08 (de_dust2)

mTw.Mindfactory: 16:11 (de_train)

Team Thermaltake: 12:16 (de_dust2)

TEAM ALTERNATE

Die Lindener nennen bereits drei Meistertitel ihr Eigen. Der letzte datiert allerdings aus der zwölften Saison. Als Drittplatzierter der vergangenen Saison strebt das Team um Captain Oliver Joshua „hossa“ Keller endlich den vierten Titel an. Eine konstante Saisonleistung macht die Lindener zum Topfavoriten der 15. ESL Pro Series Finals.



AUFSTELLUNG

Captain:

Oliver Joshua „hossa“ Keller (Schondorf)

Spieler:

Fabian „BIAcKG7“ Riegsinger (Ober-Mörlen)

Gregor „GreX“ Brunner (Neuhofen)

Julian „JLN“ Stempel (Fulda)

Patrick „KRAEUTERHUMPEN“ Jakobi
(Gelsenkirchen)

Ersatzspieler:

Robert „rob10“ Radosevic (Wien)

STATISTIK

Platz: 2

Punkte: 33

Siege: 11

Unentschieden: 0

Niederlagen: 2

MATCHUP

hoorai.Xilence: 08:16 (de_dust2)

mTw.Mindfactory: 16:08 (de_train)

Team Thermaltake: 16:06 (de_tuscan)

MTW.MINDFACTORY

mTw.Mindfactory aus Hamburg ist amtierender Champion der ESL Pro Series. Nach zwei Meistertiteln in Folge wollen die Spieler um Captain Andre „nooky“ Utesch den Hattrick perfekt machen. mTw.Mindfactory gilt auch diese Saison als Topfavorit auf den Meisterpokal, obwohl man während der Saison gegen den Tabellenführer hoorai.Xilence den Kürzeren zog.



AUFSTELLUNG

Captain:

Andre „nooky“ Utesch (Letter)

Spieler:

David „dav1d“ Kelling (Potsdam)

Philipp „osirisbash“ Kaczmarczyk (Berlin)

Andreas „phOs“ Wicht (Bensheim)

Florain „puRit“ Dobberphul (Berlin)

Ersatzspieler:

Patrick „mEiJinp“ Kriebus (Frankenthal)

STATISTIK

Platz: 3

Punkte: 33

Siege: 11

Unentschieden: 0

Niederlagen: 2

MATCHUP

hoorai.Xilence: 11:16 (de_train)

Team Alternate: 08:16 (de_train)

Team Thermaltake: 16:08 (de_nuke)

TEAM THERMALTAKE

Die Norderstedter vom Team Thermaltake schafften seit der 13. ESL Pro Series Saison jedes Mal den Sprung auf die Finals. Die letzte Spielzeit beendete man auf dem vierten Tabellenplatz. Das Ziel für die 15. Saison ist der Finaleinzug. Das bisherige Saisonhighlight war der Sieg am letzten Spieltag gegen den Tabellenführer hoorai.Xilence.



AUFSTELLUNG

Captain:

Adrian „VINCE R.“ Kohi (Bonn)

Spieler:

Benedict „fRANCISCO“ Gutierrez (Berlin)

Marco „fREAKAZOID“ Sorrentino (Mainz)

Dennis „rezOr“ Bethke (Tornesch)

Roman „roman T.“ Tonsen (Nottuln)

Ersatzspieler:

Steven „stevie“ Gutierrez (Berlin)

STATISTIK

Platz: 4

Punkte: 31

Siege: 10

Unentschieden: 1

Niederlagen: 2

MATCHUP

hoorai.Xilence: 16:12 (de_dust2)

Team Alternate: 06:16 (de_tuscan)

mTw.Mindfactory: 08:16 (de_nuke)

DIE AKTUELLE TABELLE IN:

WARCRAFT

Platz	Name	Punkte	Statistik
1	Ixi	33	11-0-3
2	ReiGn	30	10-0-4
3	S.o.K.o.L	27	9-0-5
4	yAwS	27	9-0-5
5	HasuObs	24	8-0-6
6	Eric	24	8-0-6
7	dArk	21	7-0-7
8	Hanf	21	7-0-7
9	Farmer	21	7-0-7
10	Dolorian	18	6-0-8
11	sHOWt1Me	18	6-0-8
12	Lefy	15	5-0-9
13	Tastyleon	15	5-0-9
14	Miou	12	4-0-10
15	Night	9	3-0-11
16	TryDying		



Finalteilnehmer



Relegationsteilnehmer



Direktabsteiger

SPIELER WARCRAFT 3

DANIEL „IXI“ SPENST

Der Simmertaler ist der Shootingstar der deutschen Warcraft 3-Szene. Seit seiner ersten ESL Pro Series Saison gewann der Untotenspieler drei Meistertitel und verlor nur ein einziges Spiel pro Saison. Trotz dreier Niederlagen diese Saison reichte es für den 18-jährigen als Tabellenführer die Finalsple zu erreichen.

RASSE

Untote

TEAM

Alternate

STATISTIK

Tobias „ReiGn“ Muth: 2:1

Heinrich „S.o.K.o.L“ Rennert: 2:1

Marc „yAwS“ Förster: 0:2



TOBIAS „REIGN“ MUTH

Der 18-jährige „ReiGn“ spielt seine dritte ESL Pro Series Saison. Der Nachtefenspieler kämpfte in der 13. und 14. Saison jeweils gegen den Abstieg. Als Tabellenzweiter sind dies seine ersten Finalsple. Ein Meistertitel wäre die Krönung einer sehr erfolgreichen Saison des n!faculty-Spielers.

RASSE

Nachtefen

TEAM

n!faculty

STATISTIK

Daniel „ixi“ Spent: 1:2

Heinrich „S.o.K.o.L“ Rennert: 2:1

Marc „yAwS“ Förster: 1:2



HEINRICH „S.O.K.O.L.“ RENNERT

Der Drittplatzierte der vergangenen Saison kämpft auch diese Saison wieder um den Meistertitel. Der Ork-Spieler trifft im Halbfinale auf seinen Teamkollegen Tobias „ReiGn“ Muth, dem er allerdings während der Saison mit 1:2 unterlag. Das Ziel des 21-jährigen ist die erste Meisterschaft für sich und sein Team n!faculty zu erringen.



RASSE

Orks

TEAM

n!faculty

STATISTIK

Daniel „ixi“ Spent: 1:2

Tobias „ReiGn“ Muth: 1:2

Marc „yAwS“ Förster: 2:0

MARC „YAWS“ FÖRSTER

Der Vizemeister der 13. ESL Pro Series Saison verpasste letzte Saison den Sprung auf die Finals. In der laufenden Spielzeit löste der Andernacher erst am letzten Spieltag das Ticket für die Finals in Köln. Während der regulären Saison gelangen dem 19-jährigen Siege gegen den Tabellenführer „ixi“ sowie den Zweitplatzierten „ReiGn“.

RASSE

Menschen

TEAM

mTw.Mindfactory

STATISTIK

Daniel „ixi“ Spent: 2:0

Tobias „ReiGn“ Muth: 2:1

Heinrich „S.o.K.o.L.“ Rennert: 0:2



DIE AKTUELLE TABELLE IN:



Platz	Name	Punkte	Statistik
1	pod virtual gaming	36	12-0-2
2	mTw.Mindfactory	35	11-2-1
3	nGize.FSP	34	11-1-2
4	n!faculty	32	10-2-2
5	Geh aB Clan	32	10-2-2
6	hoorai.Xilence	31	10-1-3
7	Competo.ZYKON systems	24	8-0-6
8	KC-Gaming	16	5-1-8
9	LeiSuRe	15	5-0-9
10	Dzs . beyerdynamic	14	4-2-8
11	Team RAPTOR-GAMING	10	3-1-10
12	XX5 Multiplayer Teamwork	10	3-1-10
13	Team SPEED-LINK	10	3-1-10
14	S.A.eSport	4	1-1-12
15	Eyes on u	4	1-1-12
16	Croissports		

- Finalteilnehmer
- Relegationsteilnehmer
- Direktabsteiger

FIFA 09 TEAMS

POD VIRTUAL GAMING

Die Nordhausener von pod virtual gaming sind ein Urgestein der deutschen eSport-Szene. Dem FIFA-Team gelang bereits vergangene Saison der Einzug ins Finale. Am Ende stand ein sehr guter dritter Platz. Die laufende Spielzeit beendete das Team um Captain Markus „snookdog“ Schnitzler sogar als Tabellenführer. Das Ziel lautet: Titelgewinn.



AUFSTELLUNG

Captain:

Markus „snookdog“ Schnitzler
(Horgau-Bieselbach)

Spieler:

Bernd „chunky“ Abeln (Markhausen)
Dennis „dEnNiZ“ Jackson (Meerbeck)
Lars „eL-Ziehn“ Ziehn (Hamburg)
Peter „fR4G“ Cemel (Frankfurt am Main)
Markus „gimli“ Knopp (Wien)
Janis „Janni“ Becker (Münster)
Marius „Mauri“ Bornwasser (Taunusstein)

STATISTIK

Platz: 1
Punkte: 36
Siege: 12
Unentschieden: 0
Niederlagen: 2

MATCHUP

mTw.Mindfactory: 04:16
nGize.eSports: 07:13
n!faculty: 15:05

MTW.MINDFACTORY

Seit der dritten ESL Pro Series Saison ist mTw.Mindfactory Teil der deutschen FIFA-Profiliga. Zudem sind die Hamburger um Captain und FIFA-Legende Stefan „BroDo“ Bromund Dauergast bei den Finalspielen. Drei Titel nennt mTw.Mindfactory sein Eigen. Der letzte Titel gelang 2005. Eine überzeugende Saisonleistung macht das Team zu einem heißen Kandidaten auf den Meistertitel.



AUFSTELLUNG

Captain:

Stefan „BroDo“ Bromund (Dortmund)

Spieler:

Amin „Aars-JiMmY“ Ben Said (Rheinfelden)

David „Acey“ Jaschwilli (Coburg)

Nicolas „Adonis“ Eleftheriadis (Hamburg)

Michael „Chocoyote“ Oprée (Würselen)

Daniel „danielinho“ Beine (Xanten)

Dominik „Mossos“ Schulze (Gütersloh)

Florian „vamp“ Demanega (Innsbruck)

STATISTIK

Platz: 2

Punkte: 35

Siege: 11

Unentschieden: 2

Niederlagen: 1

MATCHUP

pod virtual gaming: 16:04

nGize.eSports: 11:09

n!faculty: 09:11

NGIZE.ESPORTS

Das Herner Team nGize.eSports ist amtierender Vizemeister und schaffte zum wiederholten Male die souveräne Qualifikation für die Finals der 15. ESL Pro Series Saison. Das Team gilt als Geheimtipp dieser Finalsspiele, nachdem man bereits vergangene Spielzeit viele Experten durch überzeugende Auftritte überzeugte.



AUFSTELLUNG

Captain:

André „AndResoN“ Richter (Hagen)

Spieler:

Dennis „Betze“ Betzinger (Hemer)

Soeren „BuBu“ Soetebeer (Gifhorn)

Daniel „eNnu“ Ennulat (Herford)

Jannik „Era“ Huber (Kassel)

Benedikt „SalzOr“ Saltzer (Gernsheim)

STATISTIK

Platz: 3

Punkte: 34

Siege: 11

Unentschieden: 1

Niederlagen: 2

MATCHUP

pod virtual gaming: 13:07

mTw.Mindfactory: 09:11

n!faculty: 05:15

TEAM n!FACULTY

Neben einem Counter-Strike-Team sowie zwei Warcraft 3-Spielern stellt der Kölner Lokalmatador n!faculty auch ein FIFA-Team für die 15. Finalsreihe der ESL Pro Series. Lediglich das bessere Rundenverhältnis sicherte den Kölnern den vierten und letzten Finalplatz vor dem Team Geh aB. Zahlreiche Fans vor Ort sorgen für einen entsprechenden Heimvorteil.



AUFSTELLUNG

Captain:

Mario „mario“ Viska (Wien)

Spieler:

Dominik „dOm“ Latz (Bad Münstereifel)

Kevin „KeWin“ Waldschmidt (Gronau)

Marcin „Marvinho“ Reuter (Dormagen)

Nick „nickfath“ Fath (Hamburg)

Ole „ole“ Blohm (Seevetal)

STATISTIK

Platz: 4

Punkte: 32

Siege: 10

Unentschieden: 2

Niederlagen: 2

MATCHUP

pod virtual gaming: 05:15

mTw.Mindfactory: 11:09

nGize.eSports: 15:05

DIE AKTUELLE TABELLE IN:



Platz	Name	Punkte	Statistik
1	Thao	39	13-0-2
2	iTcouLdbeWorsE	39	13-0-2
3	TrueStory	39	13-0-2
4	el alcazar	39	13-0-2
5	Gaddy	36	12-0-3
6	Kio	36	12-0-3
7	NEM_OK	24	8-0-7
8	Nightie	21	7-0-8
9	Buery	21	7-0-8
10	sTARdash	18	6-0-9
11	alpha	18	6-0-9
12	beTa	15	5-0-10
13	Jala	15	5-0-10
14	uLysSeS	12	4-0-11
15	Lord	12	4-0-11
16	sAw	0	0-0-15



Finalteilnehmer



Relegationsteilnehmer



Direktabsteiger

DAWN OF WAR 2:

THAO „THAO“ VU

Der 21-jährige Thao „Thao“ Vu ist kein Unbekannter in der deutschen Dawn of War 2-Szene. Bei allen großen Turnieren spielte er oben mit. Der Konzer steht beim Team Raptor-Gaming unter Vertrag. Er repräsentiert die deutsche Dawn of War 2-Nationalmannschaft.



TEAM

Team Raptor-Gaming

STATISTIK

Platz: 1

Punkte: 39

Siege: 13

Unentschieden: 0

Niederlagen: 2

SEBASTIAN „IT- COULDBEWORSE“ KLEINER

Sebastian „iTcouLdbeWorsE“ Kleiner spielt, wie auch sein Kontrahent, beim Team Raptor-Gaming. Wie sein Gegenspieler ist der Münchener Mitglied der deutschen Dawn of War 2-Nationalmannschaft. Der 23-jährige Student belegt am Saisonende den zweiten Platz und ist Punktgleich mit dem Tabellenführer und heutigen Gegner „Thao“.

TEAM

Team Raptor-Gaming

STATISTIK

Platz: 1

Punkte: 39

Siege: 13

Unentschieden: 0

Niederlagen: 2



RAHMENPROGRAMM

BÜHNENPROGRAMM

Der IPTV-Sender ESL TV berichtet durchgehend von den 15. ESL Pro Series Finals. Fachkundige Moderatoren machen jede Partie zu einem Erlebnis. Neben zahlreichen Gewinnspielen mit attraktiven Preisen und einem großen Raffle sorgt die Band typ:t.u.r.b.o für die musikalische Untermalung des Events.

GAMING

In der Free-Gaming-Area warten gleich mehrere Blockbuster auf den Besucher. Zeigt, wer der schnellste Rennfahrer ist. In der Rennsimulation Need for Speed:SHIFT fahren die Besucher spannende Rennen. Der Tagessieger am Samstag gewinnt eine exklusive Need for Speed Shift-Lederjacke im Wert von 400 US-Dollar.

Das Bootcamp des Taktik-Shooters Operation Flashpoint: Dragon Rising lädt ebenfalls zum Spielen ein. Das Highlight ist jedoch ein aufgebauter Miniparcours, auf dem sich Besucher mit Miniaturpanzern spannende Rennen liefern. Es gibt attraktive Preise zu gewinnen.

Auch das Supported Pro Series-Spiel Dawn of War 2 lädt zu heißen Strategie-Gefechten ein. Neben einer Free-For-All Area wird es auch ein 1on1-Turnier geben. Die Teilnahme steht jedem Besucher frei. Der Tagessieger erhält bei einer Preisverleihung auf der Bühne einen exklusiven Pokal.

Einen weiteren Leckerbissen hält Blizzard Entertainment bereit. Auf mehreren Rechnern wird die neueste Beta des kommenden Blockbusters Starcraft 2 spielbar sein.

Computerspiele so realistisch wie nie? Mit dem jDome kein Problem. Projiziert auf eine kugelförmige Leinwand erlebt jeder Gamer Computerspiele mit 180°. Mehrere jDomes laden auch auf den Finals zu einem völlig neuen Spielgefühl ein.

SPIELBESCHREIBUNGEN

COUNTER-STRIKE

Counter-Strike ist ein Team-Taktik-Shooter, in dem der Spieler auf der Seite von Anti-Terror-Einheiten oder Terroristen spielt. Die zu erfüllende Aufgabe hängt von der jeweiligen Spielkarte ab. Für die ESL Pro Series sind jedoch nur die „Bomben-Maps“ relevant. Hier müssen die Terroristen einen von zwei vorbestimmten Orten mit Hilfe einer Bombe sprengen. Die Anti-Terroreinheit muss dies verhindern, indem sie die Bombe entschärfen, alle Terroristen ausschalten, bevor diese die Bombe legen oder die Rundenzeit abläuft. Da es zwei potentielle Bombenablageplätze (Bombenshots) gibt, bedarf es ausgeklügelter Taktiken um das Ziel zu erreichen.

COUNTER STRIKE: SOURCE

Counter-Strike: Source ist der Nachfolger des erfolgreichsten Online-Spieles der Welt, dem Team-Taktik-Shooter Counter-Strike. Neben grafischen Verbesserungen und einer Physik-Engine bringt das neue Spiel Veränderungen im Waffenverhalten, im Movement und kleine, aber bedeutsame Änderungen im Level-Design mit sich. Am Spielprinzip hingegen hat sich nichts geändert: zwei Teams, Terroristen und Polizisten, ringen auf einer Spielkarte (Map) um den Sieg.

WARCRAFT 3

Die Warcraft-Reihe der Softwareschmiede Blizzard ist wohl die beliebteste und erfolgreichste Echtzeit-Strategiespielserie der Welt. Warcraft 3: The Frozen Throne ist die aktuellste Version der Serie. Echtzeit-Strategie bedeutet, dass sämtliche Befehle aller Spieler sofort umgesetzt werden und die Spielfiguren prompt darauf reagieren. Ziel ist es, den gegnerischen Spieler in eine Schachmatt-Situation zu bringen. Dies geschieht in der Regel durch die Zerstörung aller gegnerischen Gebäude.

FIFA

FIFA 09 ist das einzige klassische Sportspiel, das in die Königsklasse des eSports, die ESL Pro Series, aufgenommen wurde. Neben Lizenzen für Stadien, über 10.000 Spielern und 21 Ligen des FIFA-Verbandes, bietet das Spiel eine absolut realistische Umgebung, die für jeden Fußballfan ein Muss ist. Das Spiel-Prinzip ist für jeden, der Fußball kennt, einfach zu durchschauen: 22 Spieler, zwei Tore und ein Ball. Wer die meisten Tore innerhalb der Spielzeit erzielt, gewinnt.

DAWN OF WAR 2

Das preisgekrönte Echtzeitstrategie-Spiel Dawn of War 2 basiert auf der bekannten Tabletop-Lizenz Warhammer 40.000 von Games Workshop und ist in einem düsteren Sci-Fi-Universum in der fernen Zukunft angesiedelt. Im Mehrspieler-Modus bekriegen sich die Völker der Space Marines, der Orks, der Eldar und der Tyraniden unerbittlich. Die Dawn of War-Reihe wird bereits seit 2004 in der ESL gespielt und legt einen starken Fokus auf schnelle und actionreiche Kämpfe. In der ESL Pro Series wird dieser Kampf zwischen zwei Einzelspielern ausgetragen, die ihre Helden und Trupps gegeneinander antreten lassen.

ZAHLEN UND FAKTEN

Die Electronic Sports League (ESL) hat über 2.200.000 Mitglieder

Gegründet: Dezember 2000

Kooperation mit Intel seit Mai 2001

Preisgeld der aktuellen 15. ESL Pro Series Saison: 130.000 Euro

Bisher ausgeschüttetes Preisgeld ESL Pro Series: über 1,6 Millionen Euro

Bisher ausgeschüttetes Preisgeld ESL insg.: über 3,0 Millionen Euro

Registrierte Teams in der ESL: über 560.000

Gespielte Matches pro Monat: 220.000

Monatliche Unique Visitors der offiziellen ESL-Website: 2 Millionen

Zuschauerzahl eines Intel Friday Night Games: je nach Location 750 bis 2.000 vor Ort

Pro Jahr finden 18 Intel Friday Night Games u.a. in Köln, Offenbach, Berlin, Dresden, Bochum, München, Essen und Hamburg statt.

Durchschnittliche Zuschauerzahl eines Final-Wochenendes: 80.000 (über TV, Besucher vor Ort, ESL Live Newsticker).

Datentransfer des ESL Youtube-Channels während der Intel Extreme Masters Finalsspiele (CeBIT 2009): 73 Terabyte.

UNSERE PARTNER

HAUPTSPONSOREN



Intel, das weltweit führende Unternehmen im Bereich Halbleiterinnovation, entwickelt Technologien, Produkte und Initiativen, um Leben und Arbeit der Menschen laufend zu verbessern.



BitDefender ist Hersteller einer der schnellsten und effektivsten Produktlinien international zertifizierter Sicherheitssoftware. Seit Gründung im Jahre 2001 hat BitDefender die qualitative Messlatte immer höher gelegt und setzt mittlerweile Maßstäbe in der pro-aktiven Virenerkennung. Täglich schützt BitDefender Millionen von Heimanwendern und Firmenkunden weltweit – im sicheren Bewusstsein, dass alle digitalen Daten optimal geschützt sind. Die BitDefender Sicherheitslösungen werden über ein weltweites Netzwerk von Distributoren und Fachhandelspartnern in mehr als 100 Ländern vertrieben.

MAINSPONSOREN



ASUS ist mit innovativen Gaming Produkten der Trend setzende Ausrüster des eSports und eines der weltweit führenden Unternehmen in der neuen digitalen Ära. Durch seine erstklassigen Forschungs-, Entwicklungs- und Design-Teams strebt ASUS stets danach, die R.O.G. Produkte genau für die Bedürfnisse der E-Sportler zu entwickeln. Mit der Republic Of Gamers (R.O.G.) teilt ASUS die Leidenschaft für Computerspiele und den eSports Lifestyle. Dabei geht es darum, den Spielern die Leidenschaft, Freude, Kreativität, Einsatzbereitschaft und Teamgeist zu vermitteln, die sowohl für Spitzenleistungen im eSports und als auch für die Entwicklung von erstklassigen R.O.G. Produkten nötig sind. Das Unternehmen ASUS ist in Deutschland der Marktführer für Mainboards und Grafikkarten, als Anbieter von Notebooks rangiert ASUS auf Platz 6.



Die Entwicklung hervorragender Headset-Lösungen bedarf jahrzehntelanger Erfahrung und weitreichenden Wissens auf dem Gebiet der Audiotechnik. Sennheiser Communications greift auf eine lange Geschichte preisgekrönter Fachwissens zurück. Wir ziehen vollen Nutzen aus der Energie und dem Enthusiasmus eines jungen und dynamischen Unternehmens. Somit bieten wir die bestmöglichen Headset Lösungen für die individuellen Bedürfnisse unserer Kunden.

UNSERE PARTNER

SUPPLIER



Die adidas Gruppe strebt danach, der weltweit führende Anbieter der Sportartikelindustrie zu sein – mit Sportmarken, die auf Leidenschaft für den Sport und einem sportlichen Lifestyle basieren. Die adidas Gruppe unterhält ein sehr umfassendes Produkt-Portfolio mit Marken wie adidas, Reebok und TaylorMade-adidas Golf. Als ein Global Player ist die adidas Gruppe in den wichtigsten Märkten weltweit vertreten. Zum Konzern gehören über 150 Tochtergesellschaften mit der Zentrale in Herzogenaurach, Deutschland.



Die legendäre SideWinder-Reihe von Microsoft geht in die nächste Runde – mit einer Gamer-Mouse, die das Herz eines jeden Spielers höher schlagen lässt! Die ungemein robuste und solide SideWinder Mouse ist vollgepackt ist mit Features und Innovationen, die für maximale Gaming-Performance stehen – bis zu 2000 DPI, Bedienelemente aus echtem Metall, LCD-Anzeige im Gehäuse, DPI-Umschaltung, feine Gewichtsjustage, auswechselbare Gleitfüße und vieles mehr.



Microsoft hat Windows 7 nach Ihren Vorstellungen und Ideen entwickelt: Sie wünschen sich einen Windows-PC, der schnell und zuverlässig arbeitet und einfach zu bedienen ist. Windows 7 enthält eine Reihe innovativer Funktionen und neuer Technologien, die genau diesem Ziel folgen.

Die wichtigsten Fakten, Verbesserungen und Funktionen sind: Schnelleres Hoch- und Herunterfahren des PCs, zuverlässiger und sicherer, neue Bedienmöglichkeiten durch innovative Multi-Touch Technologie, intuitives Fenstermanagement mit Aero Snap & Aero Shake, sowie die leichtere Übersicht durch Vorschaufenster in der Taskleiste. Sie erhalten mehr Unterhaltung und Filmvergnügen mit dem Windows Media Center und DirectX® 11 liefert eine atemberaubende Spiele Grafik, so real wie die Wirklichkeit.

UNSERE PARTNER



gamed!de – Gameserver bietet unter gameserver.gamed.de eine komplette Produktpalette rund um das Thema eSports an. Bereits seit Anfang 2006 ist gamed!de als Gameserver-Anbieter auf den Markt aktiv und zählt derzeit bereits zu den Größten Anbietern im Markt. Zur Games Convention 2007 wurde die Website unter gameserver.gamed.de komplett relauncht und die Produktpalette um einige wesentliche Neuerungen erweitert. So stehen dem Kunden nun neben den klassischen Gameservern, bei welchen der Kunde jederzeit zwischen mehr als 300 verschiedenen Spielen wechseln kann, auch EPS-Server zur Verfügung. Hinter diesem Namen verbergen sich besondere leistungsfähige Gameserver, welche für die Ansprüche der EPS Ligen der ESL ausgelegt sind. Diese Leistungsfähigkeit drückt sich in den konstanten und hohen FPS-Werten (1.000 FPS bei CS 1.6 und 1.000 FPS bei CS:S) aus. Neben den Kernprodukten der Gameserver bietet gamed!de Voice-Server und Source-/HLTV-Server an, welche die Produktpalette von gamed!de - Gameserver abrunden.

NOKIA

Nokia ist der weltweit führende Hersteller von mobilen Endgeräten und leistet einen entscheidenden Beitrag zur Gestaltung und zum Wachstum der zusammenwachsenden Internet- und Kommunikationsbranche. Nokia verfügt über ein breites Portfolio an mobilen Geräten und Internet-Diensten für alle Kundensegmente. Diese bieten Menschen eine große Erlebnisvielfalt – beispielsweise bei der Nutzung der Musik-, Navigations-, Medien-, Messaging- und Spielefunktionen. Durch NAVTEQ bieten wir zudem qualitativ hochwertige digitale Kartendaten. Über Nokia Siemens Networks werden unterschiedliche Produkte, Lösungen und Dienste für Kommunikationsnetzwerke zur Verfügung gestellt.

Aktuelle Nokia Presseinformationen finden Sie unter:

<http://www.nokia.de/nokia/presseloft>
wie z.B. die Pressemappe zu Nokia Comes with Music: <http://www.nokia.de/nokia/presseloft/press-kit/nokia-comes-with-music-presskit>

UNSERE PARTNER



alugraphics®

alugraphics® stellt für den eSports Bereich exklusive, hochprofessionelle Aluminium-Mousepads her, die ausschließlich in Deutschland gefertigt und ständig weiterentwickelt werden. Besonderen Wert legen wir hier auf höchste Oberflächen- und Verarbeitungsqualitäten. Die gleichbleibende Qualität unserer ultrarobusten Oberfläche garantieren wir für mindestens 10 Jahre. Höchste Präzision und Cursorsteuerung, minimale Reibung sowie eine perfekte Tischhaftung und Ergonomie zeichnen gaming Mousepads von alugraphics® aus. Zusätzlich zur technischen Perfektion, steht alugraphics® aber auch für brillantes Design mit wechselnden Motiven oder limitierten Editionen: Spielkunst auf höchstem Niveau.

alugraphics® ist eine weltweite Marke der Sommer GmbH mit Sitz in Freiberg am Neckar. Mit alugraphics® ist uns eine herausragende und völlig neuartige Technologie-Entwicklung gelungen, mit der wir neue Maßstäbe in Sachen Brillanz und Design bei der Gestaltung von Aluminiumflächen setzen.

IMPRESSUM/KONTAKT



Turtle Entertainment
The eSports Company

Turtle Entertainment GmbH
Ibrahim Mazari, Director Public Relations/
Jugendschutzbeauftragter
Siegburger Straße 189
D-50679 Koeln
fon +49 221 880449-231
fax +49 221 880449-239
mobile 0163 5196461
<http://www.turtle-entertainment.com/>
<http://www.esl.eu/>
<http://www.consoles.net/>
<http://tv.esl.eu>
Geschaeftsfuehrer: Jens Hilgers, Ralf Reichert
Registergericht: Amtsgericht Koeln, HRB 36678

Electronic Sports League

ESL PRO SERIES SEASON 15



Sponsors

